

ŠIRVINTŲ LAURYNO STUOKOS-GUCEVIČIAUS GIMNAZIJA

PROJEKTAS „DIZAINO MANUFAKTŪRA“

Anotacija

I–II klasė

Tikslas:

padėti mokiniams atrasti ir išplėtoti savo kūrybines galias, gebėjimą reikštis ir komunikuoti meno bei technologinėmis priemonėmis, puoselėti savo individualumą bei socialumą.

Uždaviniai:

1. Mokyti suprojektuoti gaminį iš tekstilės, kartono, floristinių ir kitų medžiagų.
2. Gaminti nesudėtingus, praktiškus rankdarbius įvairiomis technikomis.
3. Bendrauti, dalyvauti gimnazijoje organizuojamose parodose ir Kaziuko mugėse.

Kompetencijos, kurių įgysite:

- Daugiau patirties rankdarbių, suvenyrų, aksesuarų konstravimo, modeliavimo ir gaminimo technologijos srityse.
- Pažindami medžiagų savybes, analizuodami, kaip jas pritaikyti dirbiniuose, sužinosite apie šiuolaikines darbo priemones ir technologijas.
- Išbandysite savo kūrybinius ir praktinius gebėjimus, susipažinsite su gaminių dizainu ir gaminsite įvairius rankdarbius.

Mokymosi metodai ir būdai:

Aktyvi kūrybinė-praktinė veikla. Pokalbiai, diskusijos, išvykos.

2 savaitinės valandos

Trumpas programos turinys.

Programa grindžiama mokinių interesais bei aktualių mokyklos kontekstu. Turinys pritaikomas pagal mokinio išsikeltus tikslus ir pasirinktas veiklas, gaminant įvairius rankdarbius.

Dominuoja viena meninė sritis – taikomoji dailė, į ją integruojami kiti technologijų dalyko elementai. Programą siūloma rinktis tiems mokiniams, kurie domisi tradiciniais ir šiuolaikiniais amatais, taikomuoju menu, dizainu ir gali geriausiai save realizuoti praktinėje veikloje.

Programą parengė:

Technologijų mokytoja metodininkė Daiva Erslavienė