

ŠIRVINTŲ LAURYNO STUOKOS-GUCEVIČIAUS GIMNAZIJA

Programos pavadinimas: **VERSLO MODELIAVIMAS**

ANOTACIJA
2020-2021 m.m.

Programa skirta: III-IV gimnazijos klasių mokiniams.

Savaitinių valandų skaičius: 1 valanda.

Tikslas: Ugdyti mokinių verslumą, tinkamus gyvenimo, mokymosi ir sprendimų priėmimo įgūdžius.

Kompetencijos: Ugdomas verslumas, skatinamas bendradarbiavimas. Konkurencija skatina moksleivius mąstyti apie gamybos, rinkodaros ir finansų pagrindus ir sieti juos su ekonomikos dėsniais bei ekonomikos institucijomis.

Mokymosi metodai: modeliavimas, grupinis darbas, tiesioginis instruktavimas, individualus darbas.

Trumpas programos aprašymas: programos pagrindą sudaro Vadybos ir ekonominio modeliavimo pratybos (TITAN). TITAN – įmonės, veikiančios konkurencinėje rinkoje, veiklos modeliavimas kompiuteriu. JA Titan – internetinė edukacinė programa, leidžianti dalyviams susipažinti su sprendimais, su kuriais verslo lyderiai susiduria kiekvieną dieną. Žaidimas nukelia dalyvius į 2030 m. – jie tampa aukštųjų technologijų įmonių direktoriais, kuriems talkina virtualūs asistentai kiekviename etape. Vadovai priima sprendimus dėl kainos, gamybos lygio, investicijų į rinkodarą, tyrimus ir diegimus, fabriko plėtrą bei labdarai skiriamos sumos. Komandos varžosi tarpusavyje, tad tik jų sprendimai lemia valdomų įmonių sėkmę konkurencingoje rinkoje. Kuriamas produktas – Holo-generatorius. Tai – hologramas kuriantis įrenginys, leidžiantis matyti norimą 3D vaizdą tiesiog tavo delne!

Programą parengė: ekonomikos mokytoja metodininkė Rita Česonienė