

ŠIRVINTŲ LAURYNO STUOKOS-GUCEVIČIAUS GIMNAZIJA

PROGRAMOS PAVADINIMAS: Tinklinis, smiginys

ANOTACIJA
2020-2021 m. m

PROGRAMA SKIRTA: I – IV klasių mokiniams

Valandų skaičius per savaitę: 2 val.

TIKSLAS: Skatinti mokinius sistemingai sportuoti, organizuoti laisvalaikio praleidimą ir populiarinti tinklinį, smiginį.

UŽDAVINIAI:

- Ugdyti dorinę sveikatos nuostatą;
- Sąmoningą mokinių požiūrį į papildomą veiklą;
- Tobulinti badmintono, smiginio žaidimo techniką ir taktiką, teorines žinias;
- Ugdyti tinkamus gyvenimo, mokymosi ir sprendimų priėmimo įgūdžius;
- Supažindinti su varžybų taisyklėmis, jų organizavimu.

KOMPETENCIJOS, KURIŲ ĮGYS MOKINIAI:

1. Mokiniai išmoks dirbti komandoje, sveikai rungtyniauti tarpusavyje;
2. Mokysis žaisti tinklinį, smiginį, susipažins su taisyklėmis;
3. Praplės žinias apie sveiką gyvenseną.

MOKYMOSI METODAI IR BŪDAI:

Grupinis mokymas – mažos grupės problemų sprendimo struktūrinė forma, užtikrinanti skirtingų grupių panaudojimą, individualią atsakomybę, skatinanti pozityvią abipusę priklausomybę. Komandinis mokymas - norintiems įtvirtinti savarankiško fizinio ugdymo gebėjimus, išmokti dirbti komandoje.

Individualus mokymas ne tik padeda mokiniams siekti bendrų mokymo tikslų, bet ir moko savarankiškai dirbti ir mokytis.

TRUMPAS TURINYS: Programos pagrindą sudaro tinklinio, smiginio žaidimų, taisyklių pratybos. Čia labai plačiai naudojamas varžybų elementas, rengiant varžybas tiek gimnazijoje, tiek dalyvaujant respublikinėse ar rajoninėse varžybose. Ruošdamiesi varžyboms mokiniai atlieka įvairius derinius, pratimus, kurios nedėstomos per pamokas. Mokiniai turės didesnę galimybę realizuoti save patinkančioje fizinėje veikloje, atskleisti asmeninius kūrybinius gebėjimus, įgyvendinti projektinę veiklą, bei pasirošti rajoninėms, respublikinėms tinklinio, smiginio varžyboms.

Programą parengė:

kūno kultūros mokytoja metodininkė Irena Žarnauskienė